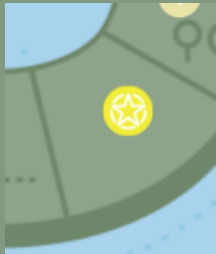


Anleitung



1. Jede:r Spieler:in startet bei Feld 0.
2. Die Person, die den längsten Anfahrtsweg hatte, darf beginnen.
3. Gewürfelt wird im Gegenuhrzeigersinn reihum.
4. Nach dem Ziehen der Spielfigur auf das entsprechende Feld wird die Frage vorgelesen und beantwortet (Richtwert: 30s). Es darf auch eine kleine Diskussion entstehen (Richtwert: 2min).
5. Regeln für Sterne, Schlangen und Leitern beachten (siehe Kästchen unten).
6. Das Ziel ist bei Feld 55 erreicht. Das Zielfeld darf auch mit einer höheren Würfelzahl erreicht werden (Beispiel: Steht die Figur auf Feld 53 und es wird eine 6 gewürfelt, ist das Ziel erreicht.)



Sterne

«Menschliche Intelligenz mischt sich ein!» – Die Person, welche dir gegenüber sitzt, darf dir eine Frage stellen (aus dem Fragenkatalog oder ganz frei "aus dem Bauch heraus").

Bewertet die Person, die dir gegenüber sitzt, deine Antwort als zufriedenstellend, darfst du nochmals würfeln und entsprechend fahren. Die Frage auf dem zweiten Feld musst du nicht beantworten. Leitern / Schlangen zählen aber.



Schlangen

Bei Schlangen muss auf jenes Feld **zurückgegangen** werden, wo der Kopf der Schlange abgebildet ist. Die Frage dort muss beantwortet werden.



Leitern

Bei Leitern darf auf jenes Feld **hochgeklettert** werden, wo die Leiter endet. Die Frage dort muss beantwortet werden. Kein Herunterklettern (Gegenrichtung).