



Darstellungsbeschreibung  
**Naturgefahrenanalyse Kanton St. Gallen**  
**Digitales Höhenmodell**  
**für Überflutungsmodellierungen**  
**(NG DTM)**



**Inhalt:**

---

Empfehlungen für die Darstellung des Digitalen Höhenmodelles für Überflutungsmodellierungen (NG DTM) im Kanton St.Gallen: Grafikdefinitionen und Legenden.

Die zugehörige Datenbeschreibung befindet sich in einem separaten Dokument:  
*Datenbeschreibung: Digitales Höhenmodell für Überflutungsmodellierungen NG\_DTM*

**Verwendungszweck / Geltungsbereich:**

---

Verwendungszweck	Empfehlungen für die Darstellung der Resultate der Naturgefahrenanalyse für: <ul style="list-style-type: none"><li>- Illustrationen, Kartenausschnitte etc. in diversen Publikationen und Präsentationen</li></ul>
Copyright	© Naturgefahrenkommission (NGK) des Kantons St.Gallen






## Grafikdefinitionen und Legenden:





### Darstellung Terrainmodell für Überflutungsmodellierungen

Betroffene Themen gemäss Datenbeschreibung	NG-DTM
Bemerkungen	Empfehlungen zur Darstellung der Vektordaten des NG-DTM in Kartenansicht.  Für die Darstellung in 3D-Ansicht werden zweckmässigerweise triangulierte Oberflächen (TIN) verwendet.
Empfohlene Reihenfolge der Darstellung (Ebenen von oben nach unten):	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Höhenpunkte</li> <li>- Künstliches</li> <li>- Wehr/Übergang</li> <li>- Bruchkanten</li> <li>- GebäudeumrissUnten</li> <li>- TerrainInVeränderung</li> <li>- Datenproblemflächen</li> </ul>

#### Hoehenpunkt\_P

TYP	Illustration	Punktsignatur			Schraffur / Textur / Symbol	Umrandung
		Farbdefinition RGB				
		R	G	B		
Terrain		125	242	0	Kreis	keine
TerrainTemporaer		160	201	54	Kreis	keine
unbekannt		104	104	104	Kreis	keine

#### Kuenstliches\_L

TYP	Illustration Linien- signaturen (Modellierung Linien)	Liniensignatur / Umrandung			
		Farbdefinition RGB			
		R	G	B	
Beckenboden		240	128	128	ausgezogen
Mauer		255	127	80	ausgezogen
Zaun		0	161	0	ausgezogen
unbekannt		104	104	104	ausgezogen



### WehrUebergang\_L

TYP	Illustration Linien- signaturen (Modellierung Linien)	Liniensignatur / Umrandung			
		Farbdefinition RGB			
		R	G	B	
Uebergang		178	34	34	lang gestrichelt
Wehr		0	254	160	lang gestrichelt
unbekannt		104	104	104	ausgezogen

### Bruchkante\_L

TYP	Illustration Linien- signaturen (Modellierung Linien)	Liniensignatur / Umrandung			
		Farbdefinition RGB			
		R	G	B	
Boeschungskante Gerinne		0	115	75	ausgezogen
DTMPerimeter		184	134	11	ausgezogen
FusslinieHindernis		240	128	128	ausgezogen
FusslinieMauerZaun		255	127	80	lang gestrichelt
MittellinieGewaesser		100	149	237	lang gestrichelt
Perimetergrenze		184	134	11	kurz/lang gestrichelt
SohlerandGewaesser		64	201	197	ausgezogen
StrassePlatz		255	215	0	ausgezogen
Terrain		125	242	0	ausgezogen
TerrainTemoraer		160	201	54	lang gestrichelt
Wasserspiegellinie		100	149	237	ausgezogen
unbestimmt		104	104	104	ausgezogen
weitere		104	104	104	ausgezogen

### GebaeudeumrissUnten\_F


	Illustration	Flächensignatur				Umrandung
		Farbdefinition RGB			Schraffur / Textur / Symbol	
		R	G	B		
GebaeudeumrissUnten		176	112	255	-	keine

### TerrainInVeraenderung\_F

	Illustration	Flächensignatur				Umrandung
		Farbdefinition RGB			Schraffur / Textur / Symbol	
		R	G	B		
TerrainInVeraenderung		160	201	54	-	keine



**Datenproblem\_F**

	Illustration	Flächensignatur				Umrandung
		Farbdefinition RGB			Schraffur / Textur / Symbol	
		R	G	B		
Datenproblem		255	140	155	-	keine